Aplicación de gestión de un parque de eventos

Versión:

Fecha: 10/06/2023

HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto** | Aplicación de gestión de un parque de eventos | | |
| **Entregable** |  | | |
| **Autor** | Gregorio Fernández | | |
| **Versión/Edición** |  | **Fecha Versión** | 31/03/2023 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** |  |
|  |  | **Nº Total de Páginas** |  |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 0100 | Versión inicial | <Nombre Apellido1 Apellido2> | DD/MM/AAAA |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
| Eduardo Martín-Sonseca Alonso |
| Mario Ortúñez Sanz |
| Noel Prieto Pardo |
|  |
|  |

ÍNDICE

[1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA 4](#__RefHeading__808_995473275)

[1.1 Objeto 4](#__RefHeading__810_995473275)

[1.2 Alcance 4](#__RefHeading__812_995473275)

[1.3 Funcionalidad 4](#__RefHeading__814_995473275)

[2 MAPA DEL SISTEMA 5](#__RefHeading__816_995473275)

[2.1 Modelo Lógico 5](#__RefHeading__818_995473275)

[2.2 Navegación 5](#__RefHeading__820_995473275)

[3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA 6](#__RefHeading__822_995473275)

[3.1 Subsistema 1 6](#__RefHeading__824_995473275)

[3.1.1 Pantalla 1 6](#__RefHeading__826_995473275)

[3.1.2 Mensajes de error 6](#__RefHeading__828_995473275)

[3.1.3 Ayudas contextuales 6](#__RefHeading__830_995473275)

[4 FAQ 7](#__RefHeading__832_995473275)

[5 ANEXOS 8](#__RefHeading__834_995473275)

[6 GLOSARIO 9](#__RefHeading__836_995473275)

[7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS 10](#__RefHeading__838_995473275)

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA
   1. Objeto

El propósito de este documento es la facilitación de manejo de la aplicación a presentar, definido paso a paso para que el usuario no tenga ninguna duda de la aplicación a manejar.

* 1. Alcance

El alcance del proyecto, está compuesto de este manual a proporcionar en este  
proyecto, por lo que nos encontramos:

• Análisis de requisitos, los cuales han sido sacados en la primera evaluación, en  
base al enunciado y a requisitos necesarios extraídos para el proyecto.

• Diseño: el cual también ha sido realizado en la primera evaluación, con la  
construcción de los distintos elementos necesarios para elaborar el proyecto.

• Codificación: la cual todavía no ha sido realizada, y tendera que ser realizada  
en las siguientes evaluaciones, y donde se buscará realizar los programas y  
demás

componentes requeridos.  
• Pruebas: las cuales también tendrán que ser realizadas a posteriori, y después  
de sacar la codificación. En esta fase se probará los programas de la  
codificación para sacar conclusiones sobre posibles errores, y se volverá a la  
fase de codificación para solucionarlos.

• Documentación: una vez realizadas las anteriores fases al completo, se  
empezará la fase de documentación donde se documentará lo sucedido en  
estas.  
• Por último, se podría hablar de unas supuestas fases de explotación y  
mantenimiento del software sacado

* 1. Funcionalidad

El sistema ofrecerá una aplicación en la que el usuario deberá elegir entre 2 botones

* **Entrar**: El monitor/ deberá identificarse mediante un DNI valido y una contraseña, una vez identificado, le aparecerá un botón de **Reserva** que al pulsar dicho botón, tendrá que introducir los siguientes datos
  + **Nombre**
  + **Fecha**
  + **Número de participantes**
  + **Menu**
  + **Sala**
  + **Es cumple**
* **Registrarse** (Para que un usuario quede registrado, el administrador lo tiene que registrar en la BD) aparecerán 3 botones de los cuales, 2 deben de ser repetidos (Contraseña, Repetir Contraseña)

1. MAPA DEL SISTEMA
   1. Modelo Lógico

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se hará una descripción del sistema mediante diagramas en formato libre con un enfoque top-down. Es decir, se comenzará describiendo el sistema en su entorno, se continuará con una descomposición lógica del sistema por módulos, y a continuación se describirá cada módulo.

* 1. Navegación

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este punto se describirá la navegación a través de un grafo de ventanas. En este diagrama se representarán las ventanas del sistema y mediante flechas las navegaciones entre las mismas. Se ha de representar los caminos más significativos.

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En esta sección se describirá la interfaz gráfica con las principales características de la aplicación. Se deberán exponer las pantallas anteriormente expuestas, así como las dependientes. Hay que ir explicando las distintas pantallas de la aplicación siguiendo los caminos lógicos que el usuario realizaría.

Recoger los distintos subsistemas, definidos en el documento de análisis e ir exponiendo la funcionalidad de forma estructurada.

Para cada pantalla, explicar los mensajes de error que pueden aparecer y las ayudas contextuales que aparecen.

* 1. Subsistema 1

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se deberá explicar la funcionalidad que agrupa el subsistema. Se Indicarán las distintas pantallas que comprenden el subsistema.

* + 1. Pantalla 1
    2. Mensajes de error
    3. Ayudas contextuales

1. FAQ

<Introduzca contenido y borre cuadro>

A continuación se inclurá una lista de las preguntas o dudas más frecuentes (Frequently Asked Questions) que pueden surgirle a un usuario del sistema junto a una explicación para cada una de ellas.

1. ANEXOS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Anexar cuantas referencias sean de interés para la comprensión del sistema.

1. GLOSARIO

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Este punto contendrá la definición de todos los términos utilizados, y se considere de interés para la comprensión del sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| **Término** | **Descripción** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este punto se incluirán las referencias a la documentación utilizada para la elaboración de dicho documento.

|  |  |
| --- | --- |
| **Referencia** | **Título** |
| ......... | ........ |
| .......... | ........ |